

教師論壇接受論文

(臺灣地區)

編號	作者 (authors)	標題 (Title)
TP01	魏幸慈	運用電腦教學與分組合作學習策略對提升原住民學生作文能力成效之研究-以彩虹國中八年級學生為例
TP02	陳志鴻, 賴阿福, 簡邑容, 李佳偉, 蔡淑瑛, 陳名莉	遊戲化探究式學習對學生的數學焦慮、學習成就與態度之影響
TP04	高慧君, 賴阿福	運用物理模擬動畫創作輔助高中生學習程式設計之研究
TP05	楊士弘, 賴阿福, 邱上真, 張舒柔, 黃潔欣, 魏仲良, 黃雅淇	資訊科技融入校園實境遊戲-以圖書館密室逃脫遊戲為例
TP06	劉睿荷, 賴阿福	基於 5e 學習環之國中數位科學探究-以比熱單元為例
TP07	賴阿福, 劉宜欣, 李翊誠, 陳裕隆	WebQuest 形式之校本課程發展及教學實驗
TP08	徐慧鈴, 許育健, 賴阿福	閱讀·科技·SMART—智慧閱讀於小學語文教學之實踐
TP09	蔡依茹, 賴阿福, 張昇賀	開發親師行動虛擬社群 APP 以協助親師溝通
TP10	陳暉翔, 賴阿福, 王蓓恩, 劉巧玲, 林淑祺, 魏嘉玲	結合行動載具及後設認知策略教學對國小三年級除法學習成效之研究
TP12	楊政修, 賴阿福	以科技領導引領教師進行資訊科技融入教學轉型-以臺北市永吉國小為例
TP13	楊喬喻, 賴阿福, 陳建志, 柯倩玉	運用數位遊戲策略提升全球暖化學習議題之學習成效
TP14	梁丹齡, 賴阿福	數位時代下創趣式閱讀教學歷程初探
TP15	蔡展旭, 李珮綺, 楊政穎, 陳明終	數位學習系統功能之使用意願初探-以大學生為例
TP16	陳政佑, 賴阿福, 陳彥宏	國小 STEAM 教育之教學設計：以自走車為例
TP17	吳依倫, 唐日新, 鍾才元, 陳明終, 楊政穎	內外向性人格特質之大學生在網路社群中的社會支持之研究
TP18	王蓓恩, 賴阿福, 陳暉翔, 陳貞仔, 黎秋妤, 陳厚伶	運用行動載具及錯誤偵測教學策略對國小學童後設認知能力之影響：以重量單元為例